

DÜNYAYI KURTARAN SÜPER KAHRAMAN

İZMİR EKONOMİ ÜNİVERSİTESİ GÜZEL SANATLAR ve TASARIM FAKÜLTESİ

BAŞVURU FORMU

Aday Bilgileri

Rumuz:

*Rumuz 5 karakterden oluşmalıdır (sayı ve harflerin kombinasyonu şeklinde)

Adı Soyadı:

TC Kimlik No:

Doğum Yeri ve Tarihi:

Yazışma Adresi:

Telefon Numarası:

E-posta Adresi:

Eğitim Bilgileri

Eğitimi Sürdüğü Okul / Sınıf:

Danışman Öğretmenin Adı:

Danışman Öğretmenin E-posta Adresi:

Yarışma şartnamesini tam olarak okuduğumu ve başvuruyu için gerekli olan tüm şartları kabul ettiğimi beyan ederim.

...../...../2016

İmza

İLETİŞİM BİLGİLERİ

Alıcı: Banu Bilir

Adres:
İzmir Ekonomi Üniversitesi
Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi
Sakarya Caddesi No:156, 35330 Balçova - İZMİR

Telefon: 0 (232) 488 53 07

E-Posta: ffad@ieu.edu.tr

Websitesi: <http://ent.fadf.ieu.edu.tr/tr/dunyayi-kurtaran-super-kahraman-yarismasi>

LİSELER ARASI

4. DÜNYAYI KURTARAN SÜPER KAHRAMAN

TASARIMI
YARIŞMASI



AMAÇ

İzmir İl sınırlarında yer alan resmi/özel liselerde eğitim gören öğrencilerinin katılımına açık olan "IV. Dünyayı Kurtaran Süper Kahraman Tasarımı" yarışması, günümüzün tasarım anlayışına uygun, yerel ve küresel anlamda güncel problemlere çözüm önerileri getirebilecek, özgün fikir ve çalışmalarını teşvik etmeyi amaçlamaktadır. Bu yarışma ile ayrıca orta öğretim (lise) seviyesindeki öğrencilerinin, Güzel Sanatlar ve Tasarım eğitime olan ilgilerini arttırmak ve bu alandaki yaratıcılıklarına katkıda bulunmak amaçlanmaktadır.

KONU

İzmir İl sınırlarında yer alan resmi/özel liselerde eğitim gören öğrencilerin, hayal ettikleri dünyayı kurtaracak süper kahramanı tasarlaması.

ORGANİZASYON

İzmir Ekonomi Üniversitesi Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi, İzmir Ekonomi Üniversitesi Tasarım Araştırma ve Uygulama Merkezi (EKOTAM) ile İzmir İl Millî Eğitim Müdürlüğü ortaklığıyla düzenlenmektedir.

SÜPER KAHRAMANIN TANIMI

1. Süper kahraman, kendisini toplumu ve toplumun ahlaki değerlerini korumaya adanmış bir tür tiplene olarak tanımlanabilir.
2. Süper kahramanlar, her ne kadar doğüstü güçlerinin getirdiği sorumluluk duygusu ile mücadelelerine başlamış olsalar da, çeşitli nedenler karakterlerin suçla mücadele kararı almasına sebep olmuştur.
3. Süper kahramanların pek çoğu uçabilme, insanüstü kas gücü ve hız, temel elementleri kontrol edebilme, şekil değiştirme gibi özelliklere sahiptir.
4. Bilim ve teknoloji de pek çok karakterin mücadelesinde önemli rol oynamıştır.
5. Süper kahramanların, göze çarpan ortak özelliği kostümlerinin olmasıdır. Göğüs kafesi hizasında konumlandırılmış 'semboller', karakterle ilgili pek çok özel bilgiye de referans vermektedir.
6. Kimliklerini gizlemek için kullanılan maskeler sadece yüzü örtmekten öte, kostümle ve karakterin kurgusu ile biçim ve işlev olarak uyumludur. Kostümlerin tasarımı, kullanılan ekipmanı taşımak için özel tasarıma sahip olabileceği gibi kostümün kendisi tamamen bir teknolojik bir ekipman olabilmektedir.

KATILIM KOŞULLARI

1. Yarışma İzmir İl sınırlarında yer alan resmi/özel liselerde eğitim gören tüm öğrencilerin katılımına açıktır.
2. Adaylar, yarışmaya danışman öğretmenleri nezaretinde bireysel olarak katılabileceklerdir.
3. Yarışmacılar birden fazla tasarımla yarışmaya katılabilir, ancak her farklı tasarım için yeni bir katılım formu doldurulmalıdır.
4. Yarışmaya katılan çalışmaların fikri hakları, çalışmanın sahibi tasarımcılara aittir.
5. Yarışmaya katılan çalışmaların daha önce herhangi bir yarışmada ödül almamış olması gerekmektedir. Daha önce başka yarışmalarda ödül almış çalışmalar yarışma kapsamına alınmayacaktır.
6. Yarışmaya katılan tüm tasarımlar özgün olmalıdır. Eğer tasarımlar özgün değilse ve üçüncü kişilerin fikri haklarını ihlal ediyorsa, bundan yarışmayı düzenleyen kuruluşlar sorumlu tutulamaz.
7. İzmir Ekonomi Üniversitesi Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi, yarışmaya katılarak finale kalan tüm tasarımları sergileme ve daha sonra da tasarımları ve yarışmaya ilişkin resim, fotoğraf, video kayıtlarını gerek kendi tesislerinde gerek internet sitelerinde gerekse diğer yayın organlarında dilediği şekilde kullanma hakkına sahiptir.
8. Yarışmaya çalışmalarını gönderenler, tasarımların kendilerine ait olduğunu beyan ve taahhüt etmiş sayılırlar.

DEĞERLENDİRME KRİTERLERİ VE SERGİ

Tasarımların değerlendirmeleri aşağıdaki kriterler doğrultusunda yapılacaktır:

- Konu seçimi veya probleme yaklaşım açısından özgünlük - 15 puan
- Problem tanımı ve tasarım çözümünde Yaratıcılık - 20 puan
- Kullanılan Yöntem (Kahramanı ortaya çıkaran mevcut koşulların tarifi üzerinden varılan sonucun tutarlılığı) - 15 puan
- Topluma Yararlılık (Sosyal, Ekonomik, Ahlaki, vb.) - 15 puan
- Görsel İfade Yetkinliği - 35 puan

Yarışmaya katılan öğrencilerin çalışmaları 13.05.2016 tarihinde Seçici Kurul Üyeleri tarafından değerlendirilecektir. Aynı gün içerisinde İzmir Ekonomi Üniversitesi Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi Binası'nda yarışmaya katılan çalışmalar sergilenecek ve ardından gerçekleştirilecek olan ödül töreninde dereceye giren öğrencilere ödülleri ve derecelerini bildiren sertifikaları, diğer öğrencilere ise yarışma katılım sertifikaları verilecektir.

YARIŞMA TAKVİMİ

Yarışmanın duyurulma tarihi	: 18.01.2016
Tasarım dosyasının son gönderilme tarihi	: 11.05.2016
Sergi, sertifika ve ödül töreni	: 13.05.2016

YARIŞMA JÜRİSİ

İzmir Ekonomi Üniversitesi 4. Liseler Arası "Dünyayı Kurtaran Süper Kahraman" Seçici Kurulu aşağıda isimleri belirtilen üyelerden oluşur:

- Prof. Dr. Ender Yazgan Bulgun, *(İEU Güzel Sanatlar ve Tasarım Fakültesi Dekanı)*
Prof. Elvan Özkavruk Adanır, *(İEU Moda ve Tekstil Tasarımı Bölüm Başkanı)*
Doç. Dr. Deniz Hasırcı, *(İEU İçmimarlık ve Çevre Tasarımı Bölüm Başkanı)*
Yrd. Doç. Dr. A. Can Özcan, *(İEU Endüstriyel Tasarım Bölüm Başkanı)*
Yrd. Doç. Dr. Bahar Durmaz, *(İEU Mimarlık Bölüm Başkanı)*
Yrd. Doç. Dr. Zeynep Arda, *(İEU Görsel İletişim Tasarımı Bölüm Başkanı)*
Metin Ender Karabulut, *(İzmir İl Millî Eğitim Müdürlüğü - Şube Müdürü)*
Sibel Sezer, *(İzmir İl Millî Eğitim Müdürlüğü - Proje Uzmanı)*

ÖDÜLLER

İzmir Ekonomi Üniversitesi 4. Liseler Arası "Dünyayı Kurtaran Süper Kahraman" Tasarım Yarışması kapsamında,

1. Tasarımcıya: 3 Cumhuriyet Altını, Başarı Belgesi
1'incinin Danışman öğretmenine 1 Cumhuriyet Altını
2. Tasarımcıya: 2 Cumhuriyet Altını, Başarı Belgesi
3. Tasarımcıya: 1 Cumhuriyet Altını, Başarı Belgesi verilecektir.

DİĞER HUSUSLAR

- Yarışmaya katılan bütün lise öğrencileri bu şartname hükümlerini kabul etmiş sayılırlar.
- Şartnamede belirtilmeyen hususlarda veya tereddüt halinde İzmir Ekonomi Üniversitesi'nin kararları geçerlidir.